

ARQUITETURA DE COMPUTADORES

3ª LISTA DE EXERCÍCIOS

- 1) Qual é a função do Nível de Máquina do Sistema Operacional e compare o mesmo com o Nível de Máquina Convencional.
- 2) O que é um Sistema Operacional numa Máquina Multinível?
- 3) Defina Memória Virtual.
- 4) O que são páginas virtuais e páginas físicas?
- 5) O que é uma Tabela de Páginas?
- 6) Descreva como é feito o mapeamento entre endereços virtuais e endereços físicos.
- 7) Descreva o comportamento típico de um “Conjunto de Trabalho”.
- 8) Faça uma análise comparativa entre Paginação por Demanda e Paginação por Conjunto de Trabalho.
- 9) Descreva os algoritmos de substituição de páginas “LRU” e “FIFO”.
- 10) Analise a relação entre tamanho de página e Fragmentação.
- 11) Faça uma análise comparativa entre Paginação e Segmentação.
- 12) Quando é necessária a tradução? Compare montadores e compiladores.
- 13) O que é uma linguagem de montagem?
- 14) Descreva os diferentes campos de um comando em linguagem de montagem.
- 15) Quais são as razões, vantagens e desvantagens de se programar em linguagem de montagem?
- 16) Compare programação em alto nível e programação em linguagem de montagem.
- 17) Descreva o processo de afinação de programas. Justifique o seu uso.
- 18) O que é o problema da referência futura?
- 19) Descreva o processo de tradução em dois passos.
- 20) Para que serve um contador de posição de instrução (ILC)? E uma tabela de símbolos?
- 21) O que é uma macro? Descreva o processo de expansão de macros.
- 22) Descreva os processos de ligação (link) e carga (load).
- 23) O que é um módulo absoluto de carga?
- 24) Descreva a estrutura de um módulo objeto.
- 25) Em que consiste o processo de ligação dinâmica?